



Concours d'entrée de 2012-2013

Français

Durée : 1 heure

Date: 7 juillet 2012

« La réalité augmentée »

Le monde de la technologie évolue à pas de géant. L'une des dernières inventions dans ce domaine, capable de retenir notre attention, est la réalité augmentée. Elle consiste à rendre possible la superposition et la combinaison d'un modèle virtuel à la perception réelle. Ses applications sont multiples et concernent plusieurs domaines, tels que le jeu, le cinéma, l'éducation, l'industrie, le médical, etc. Prenons le cas du championnat d'Europe de football, dont l'ouverture eut lieu le 8 juin 2012, dans le nouveau stade national de Varsovie en Pologne. Des publicitaires réservent leurs places et installent des affiches immenses tout autour du terrain à des endroits stratégiques dans le but d'attirer l'attention des consommateurs. La réalité augmentée pourrait insérer, selon le pays qui diffuse le match, d'autres panneaux publicitaires: par exemple le logo de la compagnie aérienne MEA (Middle East Airlines), paraît sur l'écran de la télévision libanaise, alors qu'en même temps, le Français verrait paraître la publicité d'Air France, l'Allemand celle de Lufthanza.

À mon avis, cette technique, astucieusement développée, permet aux pays pouvant payer le prix de leurs publicités de participer, d'une manière ou d'une autre, à cette activité sportive très appréciée, aux techniciens d'exercer leur force d'assurer la réalité cohérente entre les deux flux réel et virtuel, en masquant les publicités du terrain de Varsovie et finalement aux spectateurs de plonger agréablement au cœur d'un monde partiellement réel et partiellement virtuel. [...]

Cependant, quelques personnes pessimistes protestent contre une telle pratique en défendant les intérêts matériels des publicitaires du terrain qui ont payé très cher. D'autres prétendent aussi qu'il est impossible de réussir, techniquement parlant, l'illusion parce que les dimensions des publicités virtuelles ne correspondent pas à celles de la réalité.

Dublin, in *Le Cor*, « Les merveilles de l'informatique », 14 juin 2012



I- Questions : (13 pts)

- 1- Partant du paratexte et du texte, relevez le **thème** du passage. (3pts)
- 2- À quoi servent les exemples des lignes 11 à 15 ? Complétez-les par un exemple de chez vous. (2pts)
- 3- Reformulez la **problématique** en une phrase interrogative. (1pt)
- 4- Exprimez, en une phrase, la **thèse soutenue** puis dégagez, du 2^e paragraphe, **trois différents indices de subjectivité** suivis de relevés. (4pts)
- 5- La thèse adverse : quelle est la **nature du mot** qui l'introduit ? Et à quels **domaines** renvoient les deux arguments qui l'appuient ? (3pts)

II-Production écrite : (7 pts)

Choisissez **l'une** des inventions médicales ou technologiques pour en montrer les **avantages et les inconvénients** que vous ferez suivre **d'exemples précis**.

Votre travail comportera une introduction, un corps du sujet et une conclusion.



I- Questions : (13 pts)

1- Le thème : La réalité augmentée **(1pt)**

-Le paratexte : Le titre : « La réalité augmentée » **(½pt)**

La référence : « Les merveilles de l'informatique » **(½pt)**

-Le texte : « technologie » L.1, « modèle virtuel » L.4, « techniquement » L.26, etc. **(1pt)**

2- Les exemples servent à valider, à concrétiser les idées. **(1pt)**

Réponses libres **(1pt)**

3- La problématique : La réalité augmentée est-elle réussie ou non ? Est-elle utile ou non ?
Originale ? Un exploit ? **(1pt)**

4- La thèse soutenue : La réalité augmentée est utile. **(1pt)**

Indices de subjectivité : **(3pts)**

a- **termes mélioratifs** : « astucieuse », « développée », « appréciée », « force », « cohérente ».

b- **modalisateurs** : « extrêmement », « très »

c- **métaphore** : « plonger au cœur d'un monde »

d- **adjectif possessif de la première personne** : « A mon avis »

5- « Cependant » : connecteur logique d'opposition, de concession. **(1pt)**

Domaines : matériel et technique **(2pts)**



1	2	3	4	5
La réalité augmentée (1pt)	Valider (1pt)	Est-elle utile ou non ? (1pt)	La réalité augmentée est utile (1pt)	« Cependant » opposition (1pt)
Le titre : « La réalité augmentée » (½pt)	Libre (1pt)		a- termes mélioratifs : « astucieuse », « développée », « appréciée », « force », « cohérente ». (1pt)	Matériel (1pt)
La référence : « Les merveilles de l'informatique » (½pt)			b- modalisateurs : « extrêmement », « très » (1pt)	Technique (1pt)
-Le texte : « technologie » l.1, « modèle virtuel » L.4, « techniquement » L.26, etc.. (1pt)			c- métaphore : « plonger au cœur d'un monde » (1pt)	
			adjectif possessif de la première personne : « A mon avis » (1pt)	